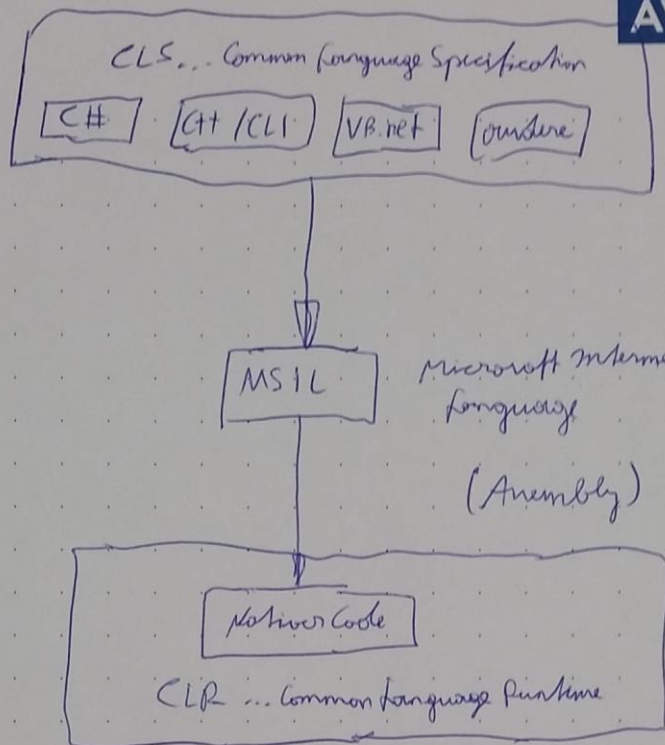


7)



2) Tracking Handle

Auf manche Objekte - "Zeiger" ✓

str ^variable

→ String mit Tracking Handle ✓

3) Klasse, Objekt, Vererbung

Klasse: -- Bauplan für Objekte, besteht aus Methoden (Operationen) und Eigenschaften (Daten) ✓

Objekt: -- Bei der Ausführung kann ein Objekt einer Klasse instanziiert werden (→ Instanz); enthält Eigenschaften der Klasse, welche über Methoden verändert werden können ✓



Vererbung: -- Klassen können von anderen Klassen abgeleitet werden und übernehmen die Methoden u. Eigenschaften der Oberklasse ✓